

L'addiction aux jeux de hasard et d'argent: mises en risque et prises de risques

Thomas Amadiou, GEMASS

Colloque international Addictions et société
Genève, 11-13 novembre 2014

LA MISE EN RISQUE DE L'ADDICTION AU JEU

Paradoxe n°1

- Médicalisation des conduites “excessives” de jeu présentées comme des pathologies de la volonté (Conrad, 1992; Reith, 2007)
- ... et promotion du jeu responsable : invitation à la responsabilité individuelle du joueur, à sa modération et sa tempérance

Les limites du jeu responsable

- Principe de prévention (Peretti-Watel et Moatti, 2009) s'étend désormais aux jeux d'argent, il s'agit éduquer les individus au calcul autonome
- Se heurte aux réticences des consommateurs, particulièrement les plus défavorisés qui sont aussi les plus gros consommateurs de jeux (méfiance à l'égard de l'Etat)
- Appel à la rationalité tombe à côté, car le joueur n'est pas un *homo oeconomicus*
- Dans le même temps cela n'empêche pas une sursollicitation des joueurs, dans l'espace urbain et médiatique (ex: pubs pdt les programmes sportifs)

Paradoxe n°2

- Recherche de réduction du risque d'addiction...
- ... mais valorisation de la prise de risque

LES FACTEURS SOCIAUX DES PRISES DE RISQUES DÉLIBÉRÉES

La double dimension des jeux de hasard et d'argent

- Une voie alternative d'enrichissement (espoir de soulagement des ennuis financiers à court terme, affranchissement des contraintes liées à l'insuffisance des ressources, revanche sociale et libération des rapports de domination au travail, etc.)
- Une prise de risque volontaire (sentiment de contrôle, activisme instrumental)

Un lien entre jeu et position sociale

- Le jeu comme soulagement des frustrations sociales : soupape de sûreté (Devereux, 1949, 1980; Bloch, 1951), aliénation des masses (Nisbet, 2000; Zola, 1963)
- Ou comme mise en scène de son rapport au risque et à l'argent : dilapidation ostentatoire (Veblen, 1899), recherche d'action et mise en scène de soi (Goffman, 1967)
- Sociologie des prises de risques volontaires propose 2 interprétations : soumission au hasard (Le Breton, 2007) et contrôle des limites (Lyng, 1990)

Des degrés de risque et de contrôle variables

Typologie risque/contrôle		Prise de risque	
		Faible	Forte
Sentiment de contrôle	Faible	Contribuable	Flambeur
	Fort	Ritualiste	Entrepreneur

Paradoxe n°3

- Recherche de contrôle sur son destin par le risque...
- ...aboutit à des pertes de contrôle

Méthode de l'enquête

- Entretiens avec des joueurs à Paris (n=51) (2009-2012)
- Analyse de données quantitatives : volet « Jeu pathologique » du Baromètre santé INPES (2010) et enquête Budget des familles INSEE (2006)
- Etude des parcours de jeu de personnes consultant dans un centre d'addictologie de Nantes (n=84)

Perspective sociologique sur l'addiction

- Absence d'une sociologie des usages problématique et de l'addiction au jeu
- L'économie comportementale et la philosophie analytique ont questionné la notion de faiblesse de volonté, soulignant la possibilité de renversements de préférences assimilables à des pertes de contrôle (Ainslie, 1991; Elster, 1999)
- Mais ces travaux sont dénués d'ancrage social, pourtant l'usage intempérant est marqué socialement

	Jeu à risque	
	%	odds ratio
Sexe		
Homme	3,3%	2,7***
Femme	1,3%	Ref
Niveau d'études		
Aucun diplôme, CEP	3,8%	2,6***
BEPC/CAP-BEP	2,6%	1,8***
Bac et équivalent	1,9%	1,5*
Etudes supérieures	1,2%	Ref
Nationalité		
Française de naissance	2,0%	Ref
Française par acquisition	4,4%	2,3***
Etrangère	5,4%	2,3***
Groupe social		
Catégories supérieures	1,1%	Ref
Classes moyennes	1,7%	1,7***
Classes populaires	3,0%	2,3***

Source : Inpes (2010).

Lecture : 3,3% des hommes ont une pratique de jeu « à risque », « problématique » ou « pathologique ». Les hommes ont 2,7 fois plus de chance de surconsommer que les femmes (les femmes étant la modalité de référence). Les * indiquent les taux de significativité (***: p<0,001, **: p<0,01, * : p<0,1, ns : non significatif).

- Le jeu est l'occasion de démontrer sa virilité dans la prise de risque
- L'absence de diplôme, l'origine migratoire et l'appartenance aux catégories populaire se traduit sans doute par des difficultés économiques et sociales plus grandes qui peuvent conduire à une pratique de jeu « mal maîtrisée »

Facteurs sociodémographiques associés à une pratique de jeu « mal maîtrisée »

Le “risque” d’addiction au jeu est lié à la faiblesse des ressources initiales

Une fragilité des ressources aux pertes du jeu ?

Revenu par mois par unité de consommation	Dépenses de jeu au cours de l'année	Pratique de jeu non problématique (en %)	Pratique de jeu "mal maîtrisée" (en %)
Moins 1100	Moins de 500	97	3
	Entre 500 et 1500	59	41
	Plus de 1500	16,7	83,3
	Total	93,4	6,6
Entre 1100 et 1800	Moins de 500	98,3	1,7
	Entre 500 et 1500	73,3	26,7
	Plus de 1500	40,7	59,3
	Total	95,9	4,1
1800 et plus	Moins de 500	98,8	1,2
	Entre 500 et 1500	77,4	22,6
	Plus de 1500	43,2	56,8
	Total	95,9	4,1

Source : INPES-OFDT (2010).

Lecture : 83,3 des personnes ayant dépensé plus de 1500 euros dans des jeux et gagnant moins de 1100 euros par mois ont une pratique de jeu identifiée comme « à risque » ou « excessive ».

Un cercle vicieux précoce ?

Là je suis couvert de dettes. J'ai plus rien. Si je me débarrasse de toutes ces dettes, j'arriverai à m'arrêter. Mais tant que j'ai des dettes, je peux pas m'arrêter. C'est ma seule chance de m'en sortir. En plus avec le foot, à « cote-et-matches », tu as des chances de t'en sortir. Ça peut tomber et ça peut gagner beaucoup.
(Emre, plongiste)

- Un mécanisme fondamental consiste à vouloir combler ses pertes
- Il repose sur des raisons mais aussi des émotions : le sentiment de frustration ou de vexation lié aux pertes confère le désir de rejouer pour tout effacer
- Le jeu apparait comme la solution au problèmes causés par le jeu

La carrière d'addiction au jeu

	Abstinence		Usage occasionnel		Usage régulier		Usage intensif		Usage dit "excessif"	
	%	effectif	%	effectif	%	effectif	%	Effectif	%	effectif
Sexe										
Homme	50,1%	5818	26,4%	3069	17,3%	2014	5,7%	668	0,47%	55
Femme	56,6%	8078	28,1%	4008	13,0%	1859	2,1%	299	0,17%	24
Situation professionnelle										
Travail	47,4%	7003	31,5%	4654	16,5%	2442	4,2%	619	0,30%	44
Chômage	48,7%	888	27,9%	508	18,6%	339	3,9%	71	0,93%	17
Retraite	64,3%	3514	17,9%	978	14,0%	765	3,7%	204	0,13%	7
Etudes	68,0%	1573	25,6%	593	5,2%	121	1,0%	23	0,09%	2
Autres inactifs	60,1%	906	22,6%	340	13,5%	203	3,3%	49	0,60%	9
Niveau de diplôme										
Aucun diplôme, CEP	58,7%	2298	19,5%	764	16,9%	660	4,4%	173	0,49%	19
BEPC	56,8%	1343	25,6%	606	14,0%	330	3,4%	81	0,17%	4
CAP-BEP	48,8%	3243	25,9%	1719	19,4%	1289	5,4%	359	0,48%	32
Bac et équivalent	50,5%	2382	30,8%	1451	15,0%	708	3,4%	158	0,30%	14
Etudes supérieures	56,0%	4591	30,8%	2527	10,7%	876	2,4%	193	0,12%	10
Revenu par unité de consommation										
Moins de 1100	55,2%	3916	26,0%	1842	15,0%	1066	3,2%	227	0,52%	37
Entre 1100 et 1800	50,1%	4639	29,0%	2686	16,9%	1568	3,7%	343	0,29%	27
Plus de 1800	53,0%	4071	28,5%	2193	13,7%	1054	4,6%	354	0,16%	12
Nationalité										
Français de naissance	53,4%	12710	27,8%	6611	14,9%	3542	3,7%	877	0,21%	51
Français par acquisition	55,9%	630	22,4%	252	16,3%	184	4,3%	48	1,15%	13
Etrangère	56,9%	538	21,9%	207	15,2%	144	4,4%	42	1,59%	15
Total	53,7%	13896	27,3%	7077	15,0%	3873	3,7%	967	0,31%	79

Précarité et conditions de vie insatisfaisantes sont à l'origine des pertes de contrôle

- Recherche de solutions de mieux-être à court terme : échappatoire à des sentiments de frustration ou d'insécurité
- Voie pour s'en sortir et refuge virtuel

Du coup est-ce que vous vous limitez ? Vous mettez de l'argent de côté par exemple ?

Ouais tu vas essayer une semaine, deux semaines mais c'est impossible. Un jour t'es pas bien... C'est comme la cigarette. Un jour, deux jours, une semaine. Un jour tu t'engueules avec quelqu'un, ta mère ou je sais pas. Y a quelqu'un à côté de toi tu lui dis : « donne une cigarette ! ». Un jour, deux semaines tu as économisé, tu vas les perdre dans un jeu. C'est pareil.

Ouais y a toujours un moment où on s'en fiche des conséquences...

A moins que t'as pas de soucis, t'as rien, là c'est possible que t'arrêtes, tu t'en fous de l'argent. Tu vas te promener, tu vas faire autre chose. C'est possible. Mais y a pas beaucoup de gens qui vont s'en sortir. Y a très peu de gens qui peuvent s'en sortir.

Et vos amis sont dans la même situation ?

Tout le monde est dans le même cas. Oui tout le monde a ses combines. Tout le monde croit à ses combines. Si un jour ça va arriver je vais gagner. L'autre il croit que quand il pleut son cheval il va gagner. Chacun il a son truc. Il croit ça ou ça. (Ramiz, agent d'entretien au chômage)

L'aspect évolutif des pertes de contrôle

- Alternance d'arrêts et rechutes selon selon situation sociale du moment
- Hypothèse: les horizons temporels (long terme/court terme) orientent les capacités de tempérance

Arrêts et rechutes : le lien avec les parcours de vie

MOTIF DE L'ARRET	%	Nombre de cas
Découverte ou aveu aux proches, souci de les contenter	39%	23
Déménagement et changement radical de vie	19%	11
Problèmes financiers liés au jeu	15%	9
Changement professionnel	10%	6
Prise en charge	7%	4
Naissance ou évènement familial heureux	7%	4
Simplement plus envie	3%	2
TOTAL	100%	59

Lecture : 32% des patients consultant au CRJE et pour lesquels nous disposons d'informations sur les raisons d'une rechute déclarent avoir repris le jeu à la suite d'un divorce ou d'une séparation.

MOTIF DE RECHUTE	%	Nombre de cas
Divorce et séparation	32%	16
Problèmes professionnels	12%	6
Maladie	12%	6
Rentrée d'argent	10%	5
Décès de proches	8%	4
Déménagement	8%	4
Publicité ou simple envie	8%	4
Problèmes financiers	6%	3
Fin d'interdiction de jeu	4%	2
TOTAL	100%	50

Lecture : 39% des patients consultant au CRJE et pour lesquels nous disposons d'informations sur les raisons de l'arrêt déclarent avoir arrêté de jouer à la suite de la découverte de leur problème de jeu par leurs proches et afin de les contenter.

Paradoxe n°4

- Les joueurs les plus assidus
- Sont aussi les plus désabusés

conclusion

Stratégies de réduction des risques doivent tenir compte de :

- La séduction exercée par le risque ludique
- Des ressorts sociaux du jeu et de l'addiction au jeu
- Du caractère dynamique d'une carrière de joueur dépendant

Merci pour votre attention!

thomasamadieu@gmail.com