Education aux nouveaux médias: ce qu'il faut savoir pour «surfer intelligent»

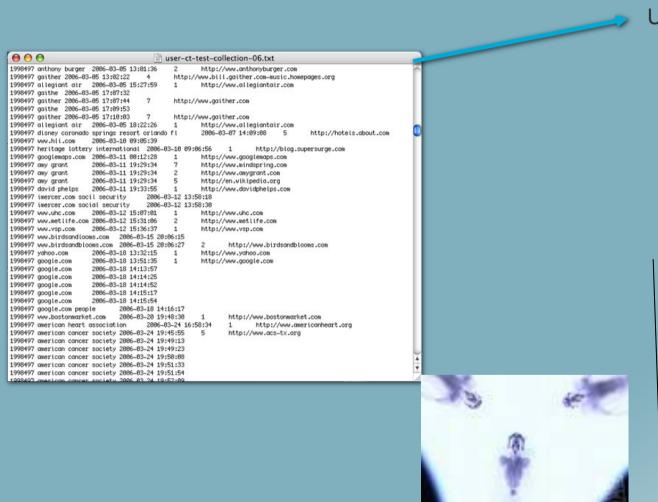
Olivier Glassey
Observatoire, Science, Politique et Société
Université de Lausanne

Internet et nouveaux médias: addict or not addict? Journée GREA Cyberaddiction 2012 29.03.2012

Axes d'exploration

- Comprendre les traces produites
- Echapper à la tyrannie du présent
- Lire des contenus dynamiques
- · Identifier les formes de propriété
- Utiliser le « goût » des autres
- Naviguer dans les flux d'information
- Mieux chercher

Comprendre les traces produites



Utilisateur: 17556639

17556639 how to kill your wife 17556639 how to kill your wife 17556639 wife killer 17556639 how to kill a wife 17556639 poop 17556639 dead people 17556639 pictures of dead people 17556639 killed people 17556639 dead pictures 17556639 dead pictures 17556639 dead pictures 17556639 murder photo 17556639 steak and cheese 17556639 photo of death 17556639 photo of death 17556639 death 17556639 dead people photos 17556639 photo of dead people 17556639 www.murderdpeople.com 17556639 decapatated photos 17556639 decapatated photos 17556639 car crashes3 17556639 car crashes3 17556639 car crash photo

Ce que vous cherchez peut se retourner contre vous

«One-size-fits-all privacy» (Google, mars 2012)

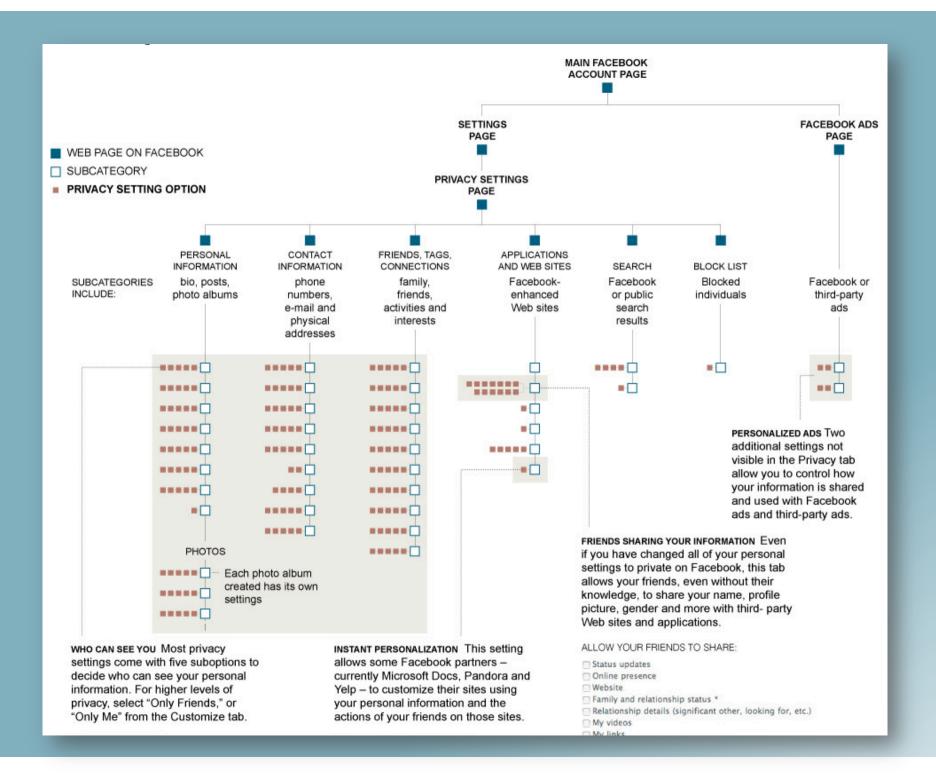
- •Unification des politiques de protection des données
 - •(+ 60 politiques de sphère privée) uniformisées
- •Interconnexion des outils
- •Banques de données croisées (à partir du login)
 - •(Gmail, Google+, Youtube, Docs, Androids, etc...)
- Transitions et accord «par défaut»



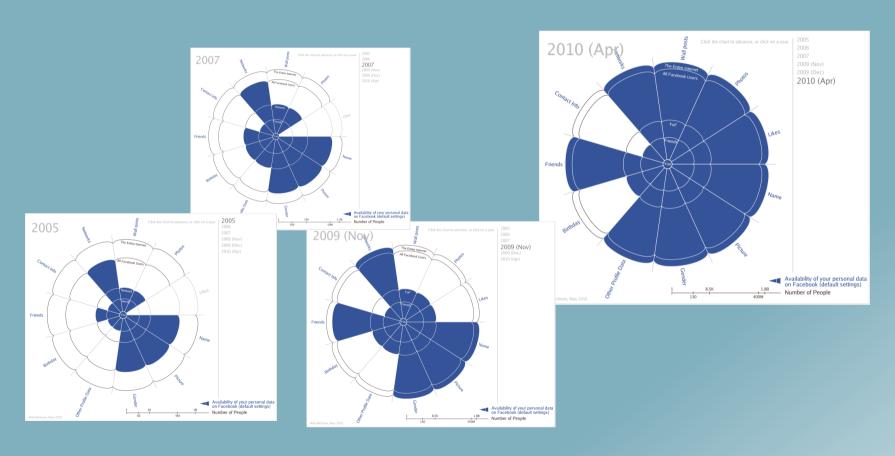


Les traces de nos navigations

- Accessibles à un auditoire invisible:
- Stockables
- Portables
- Cumulables
- Explorables
- Exploitables
- Irrécupérables
-Encouragées car rentables !



Transparences imposées



Source: http://mattmckeon.com/facebook-privacy/

Le surf sur l'écume du jour

- Le « récent » comme mode de structuration dominant par défaut sur le net
- La valorisation du présent écrase les contributions antérieures et leur préservation
- L'exploration rétrospective demande un examen plus systématique et des recherches formulées de manière plus fine

Echapper à la tyrannie du présent





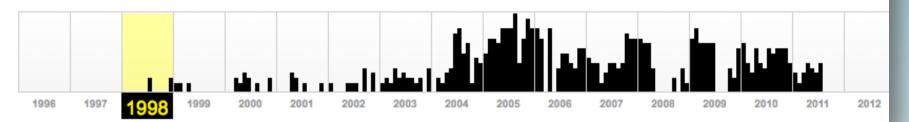


http://tsr.ch

Go Wayback!

http://tsr.ch has been crawled 831 times going all the way back to juillet 4, 1998.

A crawl can be a duplicate of the last one. It happens about 25% of the time across 420,000,000 websites. FAQ



Lire des contenus dynamiques

Vos dons permettent à Wikipédia de continuer à exister! Merci de votre soutien,

Évolution (biologie)

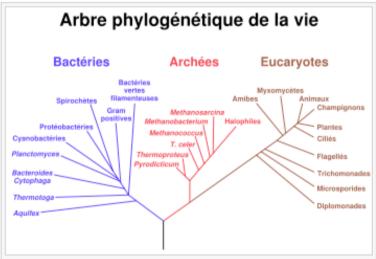
Version du 8 novembre 2006 à 19:47 de Idéalités (Discuter I Contributions) (diff) ← Version précédente I voir la version courante I Version suivante → (diff)

Pour les articles homonymes, voir Évolution (homonymie). «

En biologie, l'évolution décrit les modifications des êtres vivants au cours du temps. Elle explique la diversification de la vie, de ses premières formes jusqu'à l'ensemble des êtres vivants actuels par une chaîne de modifications buissonnantes. L'historique de ces modifications est détaillé par la phylogénétique, en relation étroite avec la taxinomie.

L'évolution est définie par l'interaction entre les modifications au sein de chaque espèce et l'apparition d'espèces nouvelles (spéciation). Ces deux phénomènes sont accompagnés d'extinctions d'espèces ou de taxons.

Le processus évolutif se base sur la diversité existant au sein de chaque espèce. Tout mécanisme susceptible de modifier les caractéristiques d'une population génération après génération est un moteur potentiel d'évolution. Le plus célèbre est probablement la sélection naturelle, qui a été proposée par Charles Darwin et décrite dans son ouvrage majeur l'Origine des espèces, en 1859. Diverses théories se sont par la suite succédées pour conduire au consensus actuel (théorie synthétique de l'évolution). Celui-ci n'est d'ailleurs pas total, comme en témoignent certaines divergences dont la plus connue est celle ayant opposé Stephen Jay Gould et Richard Dawkins, sur l'intérêt d'introduire la notion d'équilibres ponctués.



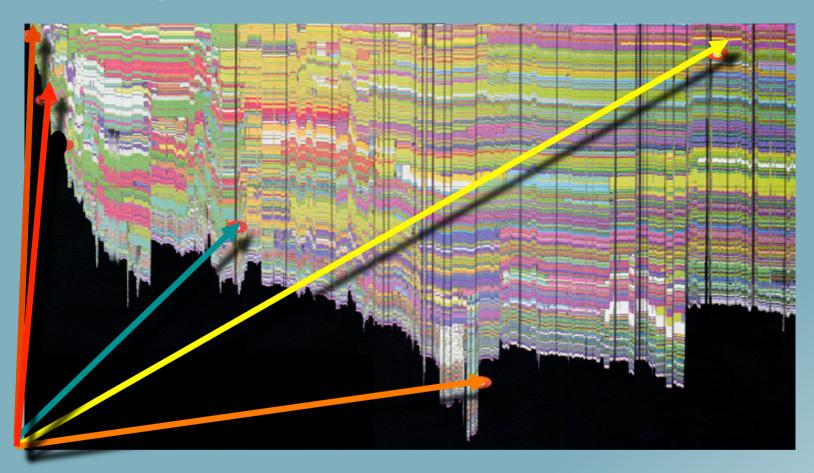
Arbre phylogénétique hypothétique de tous les organismes vivants.
L'arbre est basé sur des séquences de l'ARNr 16S. À l'origine proposé par Carl Woese, il montre l'histoire évolutive des trois domaines du vivant (bactéries, archaea et eucaryotes).

À cause de ses implications sur l'origine de l'humanité, l'évolution a été (et est toujours) au centre de nombreuses controverses scientifiques, philosophiques, politiques et religieuses.

Principe générique de l'écriture d'un article de Wikipédia

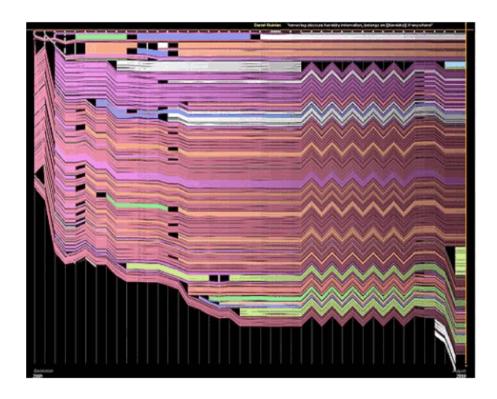
Versions Etc... 1.1 1.3 **Erasmus** Liondelyon Erasmus Casar23

Analyse de l'évolution de l'évolution

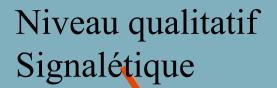


Source: User Experience groupe, IBM, 2005.

La guerre du chocolat



Source: User Experience groupe, IBM, 2005.







navigation

- Main Page
- Community Portal
- Current events
- Recent changes
- Random article
- Help
- Contact us
- Donations

search



toolbox

- What links here
- Related changes

a ticle

discussion

edit this page

history

Sign in / create account

Perspective (graphical)

From Wikipedia, the free encyclopedia.



This article needs to be **cleaned up** to conform to a higher standard of quality.

This article has been tagged since October 2005.

See Wikipedia:How to edit a page and Category:Wikipedia help for help, or this article's talk page.



Perspective in the graphic arts, such as drawing, is an approximate representation on a flat surface (such as paper) of an image as it is perceived by the eye. The two most characteristic features of this representation are these:

- Objects are drawn smaller on the drawing as their distance from the observer increases
- Spatial foreshortening, which is the distortion of items when viewed at an angle (see discussion at the end of this article)

In art, the term "foreshortening" is often used synonymously with perspective, even though foreshortening can occur in other types of non-perspective drawing representations (such as oblique parallel projection).

Producing a perspective drawing on a flat surface, whether sketched or calculated, is always an approximation. It necessarily incurs some distortion from what would be perceived by the eye due to the

Les contenus collaboratifs

- Produit d'une histoire
 - comprendre les dialogues / tensions / modifications dont ils sont la traduction
 - prendre en compte leur temporalité propre
 - considérer leur possible état de chantier ouvert
 - une opportunité pour saisir la manière dont se positionnent différentes opinions autour d'un sujet
 - saisir les évolutions et la manière de revisiter des thématiques existantes à l'aune de situations nouvelles

Formes de propriété





Les formes de la propriété

- Les usages qu'il est possible de faire de ces contenus
- les logiques de contribution / partage qui les animent (cf. contenu collaboratif)
- Identifier les circulations et les communautés qui y sont associées (ressources possibles)

Utiliser le goût et les représentations des autres



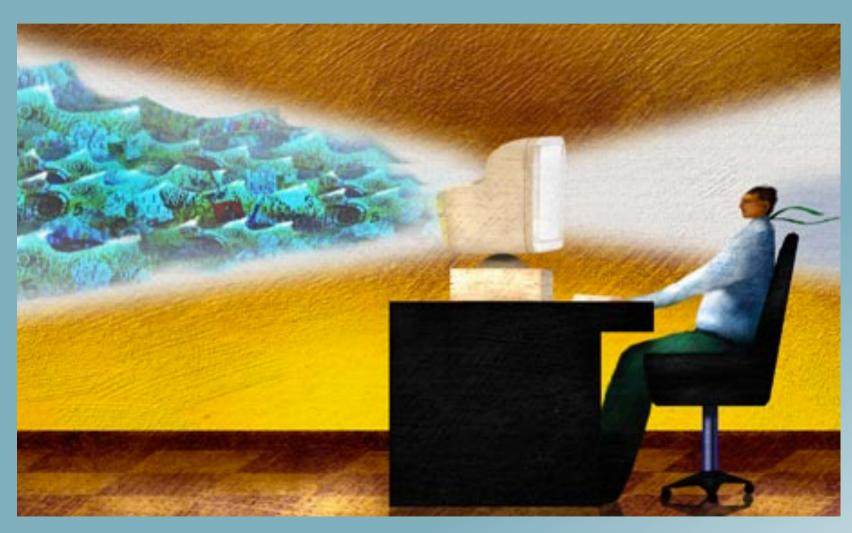




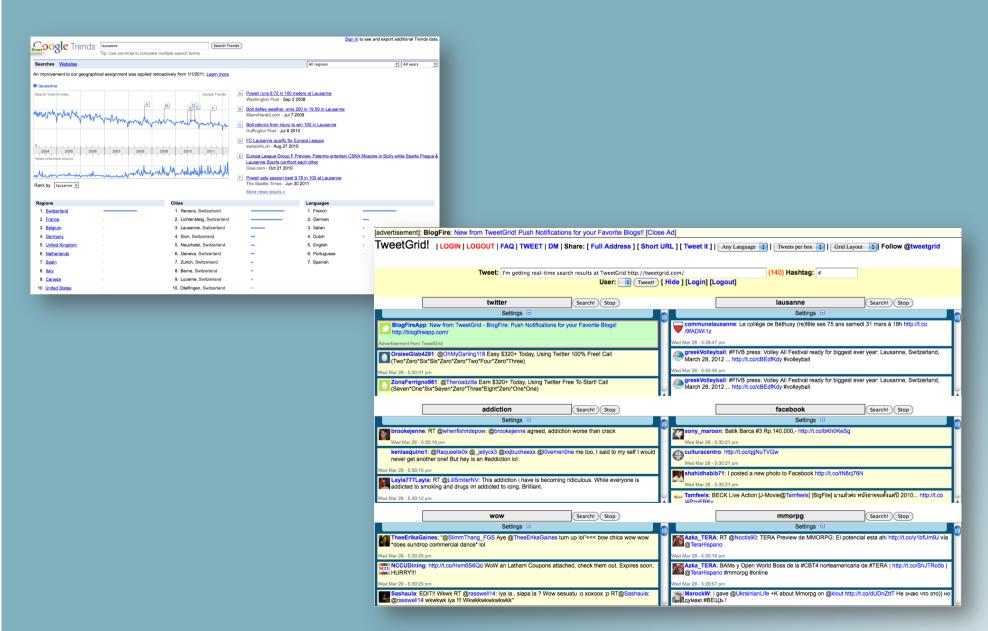
Les traces des autres

- Marqueurs de confiance
- Traduction de leurs représentations et des liens
- Source possible de sérendipité (trouvaille heureuse)
- Confuses car non structurées
- Sujettes à manipulation

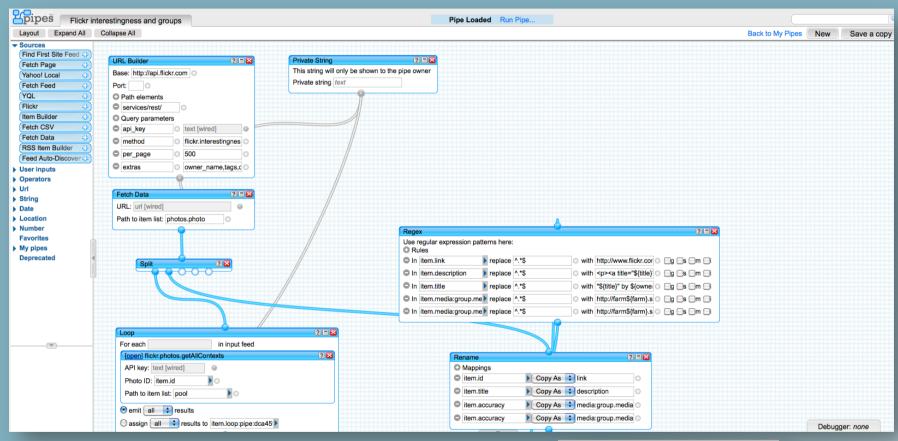
Comment naviguer dans des flux d'information?

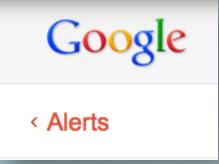


Suivre des tendances



Déposer des capteurs





Construire un tableau de bord



Source: netwibes

Mieux chercher

- Faire jouer la diversité des moteurs de recherche (et les méta moteurs de recherche)
- Identifier les zones blanches
- Mieux définir les mots-clefs:
 - en moyenne 1,5
 - idéalement 6-8
 - formulation avec des orthographes justes (et alternatives)

Tenter l'expérience des l'explorations collectives (par exemple Diigo)